

SKLOP	NALOGE	OPIS NALOGE	FORMAT DOKAZILA	KRITERIJI OCENJEVANJA	TOČKOVANJE
AKTIVNO NA KOLESU 1.- 9. razred	1.KOLESARIM IN NABIRAM KILOMETRE	<p>Osrednji cilj te aktivnosti je, da se vključi in sodeluje čim večje število učencev na šoli, ki kolesarijo v prostem času in beležijo prevožene kilometre.</p> <p>Rok za izvedbo: 25. 4. 2024</p>	<p>Kilometre bodo oddali preko za to <u>predvidenega spletnega obrazca</u> na spletni strani Varno na kolesu.</p> <p>Za posamezno šolo lahko kilometre vpišejo njihovi strokovni delavci (učitelji), ne pa tudi učenci, družine sodelujočih učencev, prijatelji ipd. Seštevek vseh zbranih kilometrov ter število sodelujočih učencev bo podalo povprečno prevoženo število km na šolo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Število sodelujočih učencev; cilj je vključevanje in spodbujane čim večjega števila učencev na šoli. Skupno število prevoženih kilometrov. Deljenje dosežkov v okviru prevoženih kilometrov na družbenih omrežjih ali spletnih straneh (kot objava, novica, fotografija ipd.). 	<ul style="list-style-type: none"> Skupno število prevoženih kilometrov se deli z vsemi vključenimi učenci in pridobi povprečno število prevoženih km na posamezno šolo. Upošteva se izračun na dve decimalni mesti natančno. V kolikor se od prvega do tretjega mesta pojavi izenačeno povprečno število kilometrov, se višje mesto dodeli šoli, ki je v aktivnost vključila večje število učencev glede na skupno število učencev na šoli. Šola, ki doseže 1. mesto prejme 20 točk, šola z najnižjim povprečjem pa 1 točko, vse ostale šole se točkujejo sorazmerno glede na doseženo povprečno uvrstitev. Točke se dodelijo na eno decimalno mesto (20,0; 19,9; 19,8; ipd.). Točkovanje je pomembno predvsem za šole, ki bodo sodelovale z večjim ali vsemi 3 nalogami v okviru sklopa. Dodatno šola lahko prejme do 6 točk (2 točki/objavo) za pripravo in deljenje <u>3 objav/novic</u> z @varnonakolesu ali url-jem spletne strani na spletni strani ali družbenih omrežjih šole. Kot dokazilo se posreduje izpolnjen obrazec, ki je del razpisa. <p><u>Maksimalno št. točk: 26</u></p> <ul style="list-style-type: none"> 20 točk: št. km/ št. vključenih učencev 6 točk: deljenje vsebine (2 točki/objavo)

	<p>2.ŠPORTNI DAN NA KOLESU</p>	<p>Šola načrtuje športni dan na kolesu ali obisk lokalnega kolo parka/pumptracka, kjer <u>izvedejo preizkus različnih kolesarskih spretnosti</u>. Za učence, ki še nimajo opravljenih kolesarskih izpitov je možnost izvedbe aktivnosti na neprometnih površinah ali poligonih in/ali pumptrackih. Osrednji cilj je spodbujanje gibanja, uporabe kolesa ter vključevanje čim večjega števila učencev.</p> <p>Rok izvedbe: 25. 4. 2024</p>	<p>O opravljeni aktivnosti se odda <u>kratko poročilo</u> v obliki v naprej predvidenega obrazca (ki vključuje podatke kdaj, kje, kako, vtisi) IN <u>video ali foto reportažo</u> o izpeljani aktivnosti.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Število sodelujočih učencev; cilj je vključenost čim večjega števila učencev na šoli. • Število vključenih kolesarskih spretnosti na različnih kolesarskih terenih (poligon, pump track, spust, vožnja v klanec zaviranje na mokrih površinah ipd...). • Deljenje dosežkov v okviru prevoženih kilometrov na družbenih omrežjih ali spletnih straneh (kot objava, novica, fotografija ipd.). 	<ul style="list-style-type: none"> • Osrednje merilo je število vključenih učencev (glede na število vseh učencev na šoli). Šola, ki bo v povprečju vključila največje število učencev prejme 20 točk, šola, ki najmanjše povprečje učencev pa 1 točko. • V kolikor izvedba vključuje vsaj 3 različne spretnosti kolesarjenja šola prejme maksimalno 6 točk. Vsaka aktivnost je ovrednotena z 2 točkama. • Dodatno prejme šola 4 točke za objavo /novico o udeležbi pri projektu in dosežkih v okviru opravljene naloge z @varnonakolesu ali url-jem spletne strani na spletni strani šole ali drugje, družbenih omrežjih ipd. Kot dokazilo se posreduje izpolnjen obrazec (ali spletni obrazec), ki je del razpisa. <p><u>Maksimalno št. točk: 30</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 20 točk: št. vključenih učencev • 6 točk: št. vključenih aktivnosti • 4 točke: deljenje vsebine
--	---------------------------------------	---	--	--	---

	<p>3. POZNAVANJE PROMETNIH PRAVIL</p>	<p>Osrednji cilj aktivnosti je seznanitev in obnavljanje cestno prometnih predpisov za varno kolesarjenje, pri čemer je vključenih čim večje število učencev na šoli. Učenci pripravijo vsešolsko tekmovanje. Aktivnost se izvede prek priprave računalniške igrice, ki jo učenci sami sprogramirajo ali spletnega kviza. Naloga spodbuja inovativnost in digitalno pismenost.</p> <p>Aktivnost mora vključevati vsaj 1 spodaj naveden sklop, ki je predstavljen s 5 vprašanji/izzivi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pravilna oprema kolesa in kolesarja 2. Poznavanje prometnih znakov 3. Pravila vožnje v križiščih. <p>Rok izvedbe: 25. 4. 2024</p>	<p><u>Dokazilo:</u> link na spletno stran kjer je igrica ali spletni kviz in »tabla udeležencev in zmagovalcev«.</p> <p>Dodatno je potrebno oddati <u>kratko poročilo (A4)</u> z informacijami koliko sklopov je bilo vključenih in katera vprašanja/naloge oz. izzivi so del katerega sklopa.</p> <p>Računalniška igrica mora vsebovati 5 različnih izzivov iz vsaj enega tematskega sklopa (npr. 5x drag&drop opreme na kolo in kolesarja, kolesarska dirka preko 5ih različnih križišč ipd...).</p> <p>Kviz: mora vsebovati vsaj 5 različnih nalog/vprašanj iz vsaj enega tematskega sklopa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Število sodelujočih učencev; cilj je vključenost čim večjega števila učencev na šoli. • Vključitev sklopov pri izvedbi. Možni so trije sklopi, za vsak sklop je potrebno pripraviti vsaj 5 nalog/vprašanj pri kvizu oz. 5 izzivov pri računalniški igri. • Deljenje dosežkov v okviru šolskega tekmovanja na družbenih omrežjih ali spletnih straneh (kot objava, novica, fotografija ipd.). 	<ul style="list-style-type: none"> • Osrednje merilo je število vključenih učencev (glede na število vseh učencev na šoli). Šola, ki bo v povprečju vključila največje število učencev prejme 15 točk, šola, ki najmanjše povprečje učencev pa 1 točko. • Drugo merilo je vključitev tematskih sklopov. Za vključitev vsakega sklopa z vsaj 5 nalogami/vprašanji oz. izzivi (pri računalniški igrici) šola prejme 2 točki na sklop, skupaj možnih največ 6 točk. V kolikor je vprašanj/izzivov iz enega sklopa manj kot 5, šola prejme 0 točk. • Izvirnost in inovativen prikaz tematskih sklopov lahko šoli prinese do 10 točk. • Dodatno prejme šola 4 točke za objavo /novice o udeležbi pri projektu in dosežkih v okviru opravljene naloge z @varnonakolesu ali url-jem spletne strani na spletni strani šole ali drugje, družbenih omrežjih ipd. Kot dokazilo se posreduje izpolnjen obrazec (ali spletni obrazec), ki je del razpisa. <p><u>Maksimalno št. točk: 35</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 15 točk: št. vključenih učencev • 6 točk: št. vključenih tematskih sklopov (2 točki/sklop) • 10 točk: kreativnost • 4 točke: deljenje vsebine
--	--	--	---	--	--